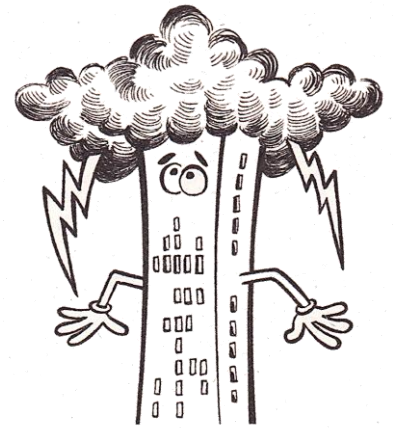


COME SI GIOCA A "GRATTACIELI"

La griglia rappresenta una città in cui ciascuna casella è occupata da un grattacielo.

Devi scrivere in ognuna di esse l'altezza del relativo grattacielo, sapendo che in ogni riga o colonna non vi sono grattacieli della stessa altezza.



I numeri all'esterno indicano quanti grattacieli sono visibili da quel punto di vista (quelli più alti nascondono quelli più bassi).

UN ESEMPIO

	2	1	2	2	
2					3
1					4
2					1
2					2
	3	4	1	2	

Qualche indicazione per risolvere il gioco:

- Il numero **1** all'inizio della riga (o colonna) indica che si vede solo 1 grattacielo, quindi non può che essere il più alto.
- Il numero **4** all'inizio della riga (o colonna) indica che si vedono tutti i grattacieli; quindi in quella riga (o colonna) i grattacieli devono essere in ordine crescente.
- Il numero **2** scritto dalla parte opposta all'**1** indica che si deve inserire il grattacielo secondo in altezza.

Seguendo queste considerazioni lo schema diventa:

A questo punto, osservando gli altri numeri scritti esternamente, è semplice terminare il gioco.

Non è sempre così facile!

	2	1	2	2	
2		4	3		3
1	4	3	2	1	4
2	3	2		4	1
2		1	4		2
	3	4	1	2	